

SAJIAN MATA KULIAH**22 January 2010 10:21****Semester : Genap - 2009/2010****Jurusan : Seni dan Desain****Prog. Studi : D3 Game Animasi Reguler**

ANGKATAN	SANDI	OFFKLS	NAMA MK	SKS	JS	DOSEN	KAP	HARI	JAM	RUANG		
Angkatan 2008												
0923082543001	TDG401	E3	E3	Videografi	3	4	032534	GUNAWAN SUSILO	20	SEN	05-08	E8.201
0923082543002	GEA308	E3	E3	Compositing	3	3	042537	DODY PRIYATMONO,	20	JUM	07-09	D7.305
0923082543003	GEA309	E3	E3	Game Karakter 2 Dimensi	2	2	002530	MOCH. ABDUL RAHMAN,	20	KAM	05-06	E8.202B
0923082543004	GEA310	E3	E3	Game Karakter 3 Dimensi	2	2	082554	YOHAN PRIBADI	20	JUM	01-02	E8.202B
0923082543005	GEA311	E3	E3	Game Interface	3	3	002529	ANDY PRAMONO,	20	JUM	03-05	E8.202B
0923082543006	GEA317	E3	E3	Animasi 2 Dimensi	4	4	042537	DODY PRIYATMONO,	20	SEL	01-04	D7.305
0923082543007	GEA322	E3	E3	Game 2 Dimensi	4	4	002529	ANDY PRAMONO,	20	RAB	01-04	D7.305
0923082543008	GEA313	E3	E3	Proyek Game Animasi: Skenario	3	3	802508	IMAM MUHADJIR	20	RAB	07-09	E8.103
Angkatan 2009												
0923092543001	MPK421	E3	E3	Pendidikan Agama Islam	2	2	062332	MOHAMMAD AHSANUDDIN	40	SEL	05-06	D8.201
0923092543002	MPK432	3E	E3	Pendidikan Pancasila	2	2	882620	JOKO SAYONO,	40	SEN	05-06	J10.100
0923092543003	GEA304	E3	E3	Psikologi Perkembangan	2	2	792501	PURWATININGSIH	40	SEN	07-08	D8.202
0923092543004	JSD404	E3	E3	Komputer Grafis	3	4	092558	ANDREAS SYAH PAHLEVI	40	SEN	09-12	E7.104
0923092543005	GEA303	E3	E3	Tinjauan Game Aminasi	2	2	002529	ANDY PRAMONO,	40	SEN	01-02	D8.205
0923092543006	GEA306	E3	E3	Algoritma Pemrograman	3	3	002529	ANDY PRAMONO,	40	KAM	01-03	D8.201
0923092543007	DGA401	E3	E3	Animasi	3	4	042537	DODY PRIYATMONO,	40	RAB	05-08	D8.202