



Kampus Merdeka
INDONESIA JAYA

Excellence in Learning Innovation

Sumber dana
NON APBN UM
2023



REVITALISASI ESTETIK WAYANG TOPENG MALANG berjudul "Sayembara Sodo Lanang" melalui Interactive E-Book

Tujuan Penelitian

untuk merevitalisasi wayang topeng Malang melalui pengembangan Interaktif e-book cerita bergambar. Intercative e-book cerita bergambar ini akan menceritakan tentang beberapa kisah dalam dramatari wayang topeng. Cerita yang akan disajikan dalam interactive cerita bergambar ini adalah berjudul "Sayembara Sada Lanang".

Metode

Menggunakan metode pengembangan R&D dengan model 4D yakni

- Define,
 - Mengidentifikasi masalah
 - Mengidentifikasi solusi
 - Menetapkan solusi
- Desaign,
 - Merancang produk sesuai konsep
 - Menghasilkan produk awal
 - Mengembangkan instrumen tes validasi, penggunaan produk
- Develop,
 - Memvalidasi produk
 - Melakukan revisi produk
 - Menghasilkan produk
- Disseminate,
 - Menulis laporan
 - Menulis artikel jurnal
 - Mengupload hasil produk dan artikel ke media online

Hasil Penelitian

Menghasilkan Revitalisasi Estetik Wayang Topeng Malang berupa Interactive E-Book berjudul "Sayembara Sodo Lanang"



Luaran



Tim Peneliti

Ketua

Dr. Wida Rahayuningtyas, M.Pd

Anggota

Ika Wahyu W, S.Pd, M.Pd
Mitra Istiar W, S.Kom., M.T
Winnie Padnecwara
Hafizh Putra Wedyapratama